ODYSÉE | Épisode · Cadre · Informations · Archétypes · Aspects

CADRE

Encapsulation | Univers

Niveau | Hiérarchie

Synopsis | Objectif · Problématiques

CAPSULE

Informations | Identité · Apparence

Archétypes | Configuration · Application · Réglementation

Aspects | Primaire · Secondaire

ACTES | Premier · Deuxième · Troisième | Installation · Confrontation · Résolution

INTRODUCTION

Situation initiale | Présentation · Contexte

INSTRUCTION

Élément perturbateur | Déclencheur · Déséquilibre

COLLABORATION

Péripétie auxiliaire | Initiative · Concrétisation

MÉDIATION

Péripétie charnière | Informations · Conscientisation

OBJECTION

Péripétie contradictoire | Entreprise · Interruption

OPPOSITION

Dénouement | Résolution · Objectif

CONCLUSION

Situation finale | Épilogue · Inédit

Échec | Complication · Capitulation · Correction · Réparation

Succès | Interception · Restitution · Amélioration · Glorification

AXES
Destination · Déviations · Itinéraire | Objectif · Factions · Dilemme

COMMANDITAIRE



Destination | Vocation · Inquisition

BÉNÉFICIAIRE



Destination | Légitimation · Pression

INTERMÉDIAIRE



Itinéraire | Déconstruction · Informations

ADVERSAIRE



Itinéraire | Détention · Interruption

PARTENAIRE



Déviations | Soutien · Privilège

CONTESTATAIRE



Déviations | Entrave · Motivation

AXES
Expédition | Protagonistes

COMMISSIONAIRE



Expédition | Mission · Autorité

AUXILIAIRE



Expédition | Aide · Sympathie

GESTIONNAIRE



Expédition | Raison · Décision

SOLITAIRE



Expédition | Rébellion · Contraste

SCÈNE
Lieu | Décor · Environnement

SPATIALISATION

Localisation | Espace · Accessibilité · Inventaire

ATMOSPHÈRE

Description | Ambiance · Architecture · Décoration

SCRIPT
Temporalité | Trame · Événement

STATU QUO

Date · Heure | Contexte · Historique

Amorce | Préméditation · Anticipation · Préparation

Rupture | Opération · Entreprise · Point de non-retour

Limite | Échéance · Achèvement · Expiration

Intervention · Collaboration | Narration · Direction

CASTING
Personnages | Profil · Rôles · Relation

DÉCISIONNAIRE

Personnage actant | Destination · Commanditaire

Archétypes | Classification · Civilisation · Association

Aspects | Primaire · Secondaire

ACOLYTE

Personnage figurant | Axes · Assistance

Archétypes | Classification · Civilisation · Association

Aspects | Primaire · Secondaire

TRANSFUGE

Protagoniste | Expédition · Commissionaire

Archétypes | Classification · Civilisation · Association

Aspects | Primaire · Secondaire

INTRIGUE

Indice | Piste · Anecdote

INSTRUCTION

Acte I | Élément perturbateur

CONSTATATION

Actualisation | Précision · Exposition

CONTRADICTION

Incohérence | Coïncidence · Anomalie

ACCENTUATION

Itération | Récurrence · Insistance

GAMEPLAY

Interaction | Exploration · Réflexion · Interprétation

EXPLORATION

Épreuve · Interne | Obstacle · Observation · Découverte

Récompense · Collaboration | Informations · Direction

RÉFLEXION

Épreuve · Interne | Implication · Déduction · Recherche

Récompense · Médiation | Informations · Direction

INTERPRÉTATION

Épreuve · Interne | Performance · Discussion · Confiance

Récompense · Objection | Informations · Direction

SCÈNE
Lieu | Décor · Environnement

SPATIALISATION

Localisation | Espace · Accessibilité · Inventaire

ATMOSPHÈRE

Description | Ambiance · Architecture · Décoration

SCRIPT
Temporalité | Trame · Événement

STATU QUO

Date · Heure | Contexte · Historique

Amorce | Préméditation · Anticipation · Préparation

Rupture | Opération · Entreprise · Point de non-retour

Limite | Échéance · Achèvement · Expiration

Intervention · Médiation | Narration · Direction

CASTING
Personnages | Profil · Rôles · Relation

DÉCISIONNAIRE

Personnage actant | Déviations · Partenaire

Archétypes | Classification · Civilisation · Association

Aspects | Primaire · Secondaire

ACOLYTE

Personnage figurant | Axes · Assistance

Archétypes | Classification · Civilisation · Association

Aspects | Primaire · Secondaire

TRANSFUGE

Protagoniste | Expédition · Auxiliaire

Archétypes | Classification · Civilisation · Association

Aspects | Primaire · Secondaire

INTRIGUE

Indice | Piste · Anecdote

COLLABORATION

▸ **Acte II** | Péripétie auxiliaire

CONSTATATION

▸ **Actualisation** | Précision · Exposition

CONTRADICTION

▸ **Incohérence** | Coïncidence · Anomalie

ACCENTUATION

▸ **Itération** | Récurrence · Insistance

GAMEPLAY

Interaction | Altercation · Exploration · Réflexion · Interprétation

ALTERCATION

Épreuve · Interne | Circonstance · Décision · Exception

Récompense · Médiation | Informations · Direction

RÉFLEXION

Épreuve · Interne | Implication · Déduction · Recherche

Récompense · Objection | Informations · Direction

INTERPRÉTATION

Épreuve · Interne | Performance · Discussion · Confiance

Récompense · Opposition | Informations · Direction

INTERRUPTION

Épreuve · Externe | Indécision · Incitation · Indication

Récompense · Multiple | Conclusion · Direction

EXPLORATION + INTERRUPTION

Épreuve · Externe | Obstacle · Observation · Découverte

Récompense · Libre | Conclusion · Informations · Direction

SCÈNE
Lieu | Décor · Environnement

SPATIALISATION

Localisation | Espace · Accessibilité · Inventaire

ATMOSPHÈRE

Description | Ambiance · Architecture · Décoration

SCRIPT
Temporalité | Trame · Événement

STATU QUO

Date · Heure | Contexte · Historique

Amorce | Préméditation · Anticipation · Préparation

Rupture | Opération · Entreprise · Point de non-retour

Limite | Échéance · Achèvement · Expiration

Intervention · Objection | Narration · Direction

CASTING
Personnages | Profil · Rôles · Relation

DÉCISIONNAIRE

Personnage actant | Destination · Intermédiaire

Archétypes | Classification · Civilisation · Association

Aspects | Primaire · Secondaire

ACOLYTE

Personnage figurant | Axes · Assistance

Archétypes | Classification · Civilisation · Association

Aspects | Primaire · Secondaire

TRANSFUGE

Protagoniste | Expédition · Gestionnaire

Archétypes | Classification · Civilisation · Association

Aspects | Primaire · Secondaire

INTRIGUE

Indice | Piste · Anecdote

MÉDIATION

Acte II | Péripétie charnière

CONSTATATION

Actualisation | Précision · Exposition

CONTRADICTION

Incohérence | Coïncidence · Anomalie

ACCENTUATION

Itération | Récurrence · Insistance

GAMEPLAY

Interaction | Altercation · Exploration · Réflexion · Interprétation

ALTERCATION

Épreuve · Interne | Circonstance · Décision · Exception

Récompense · Objection | Informations · Direction

EXPLORATION

Épreuve · Interne | Obstacle · Observation · Découverte

Récompense · Opposition | Informations · Direction

INTERPRÉTATION

Épreuve · Interne | Performance · Discussion · Confiance

Récompense · Opposition | Informations · Direction

INTERRUPTION

Épreuve · Externe | Indécision · Incitation · Indication

Récompense · Libre | Conclusion · Direction

RÉFLEXION + INTERRUPTION

Épreuve · Externe | Implication · Déduction · Recherche

Récompense · Libre | Conclusion · Informations

SCÈNE

Lieu | Décor · Environnement

SPATIALISATION

Localisation | Espace · Accessibilité · Inventaire

ATMOSPHÈRE

Description | Ambiance · Architecture · Décor

SCRIPT

Temporalité | Trame · Événement

STATU QUO

Date · Heure | Contexte · Historique

Amorce | Préméditation · Anticipation · Préparation

Rupture | Opération · Entreprise · Point de non-retour

Limite | Échéance · Achèvement · Expiration

Intervention · Opposition | Narration · Direction

CASTING

Personnages | Profil · Rôles · Relation

DÉCISIONNAIRE

Personnage actant | Déviations · Contestataire

Archétypes | Classification · Civilisation · Association

Aspects | Primaire · Secondaire

ACOLYTE

Personnage figurant | Axes · Assistance

Archétypes | Classification · Civilisation · Association

Aspects | Primaire · Secondaire

TRANSFUGE

Protagoniste | Expédition · Solitaire

Archétypes | Classification · Civilisation · Association

Aspects | Primaire · Secondaire

INTRIGUE

Indice | Piste · Anecdote

OBJECTION

Acte II | Péripétie contradictoire

CONSTATATION

Actualisation | Précision · Exposition

CONTRADICTION

Incohérence | Coïncidence · Anomalie

ACCENTUATION

Itération | Récurrence · Insistance

GAMEPLAY

Interaction | Altercation · Exploration · Réflexion · Interprétation

ALTERCATION

Épreuve · Interne | Circonstance · Décision · Exception

Récompense · Opposition | Informations · Direction

EXPLORATION

Épreuve · Interne | Obstacle · Observation · Découverte

Récompense · Opposition | Informations · Direction

RÉFLEXION

Épreuve · Interne | Implication · Déduction · Recherche

Récompense · Opposition | Informations · Direction

INTERRUPTION

Épreuve · Externe | Indécision · Incitation · Indication

Récompense · Multiple | Conclusion · Direction

INTERPRÉTATION + INTERRUPTION

Épreuve · Externe | Performance · Discussion · Confiance

Récompense · Libre | Conclusion · Informations · Direction

SCÈNE
Lieu | Décor · Environnement

SPATIALISATION

Localisation | Espace · Accessibilité · Inventaire

ATMOSPHÈRE

Description | Ambiance · Architecture · Décoration

SCRIPT
Temporalité | Trame · Événement

STATU QUO

Date · Heure | Contexte · Historique

Amorce | Préméditation · Anticipation · Préparation

Rupture | Opération · Entreprise · Point de non-retour

Limite | Échéance · Achèvement · Expiration

Capsule | Conclusion · Échec

CASTING
Personnages | Profil · Rôles · Relation

DÉCISIONNAIRE

Personnage actant | Itinéraire · Adversaire

Archétypes | Classification · Civilisation · Association

Aspects | Primaire · Secondaire

ACOLYTE

Personnage figurant | Axes · Assistance

Archétypes | Classification · Civilisation · Association

Aspects | Primaire · Secondaire

TRANSFUGE

Personnage actant | Destination · Bénéficiaire

Archétypes | Classification · Civilisation · Association

Aspects | Primaire · Secondaire

INTRIGUE
Indice | Piste · Anecdote

OPPOSITION

Acte III | Dénouement

CONSTATATION

Actualisation | Précision · Exposition

CONTRADICTION

Incohérence | Coïncidence · Anomalie

ACCENTUATION

Itération | Récurrence · Insistance

GAMEPLAY
Interaction | Exploration · Réflexion · Interruption

INTERRUPTION

Épreuve · Interne | Indécision · Incitation · Indication

Récompense | Prolongation · Convocation

Capsule | Conclusion · Succès

EXPLORATION + INTERRUPTION

Épreuve · Externe | Obstacle · Observation · Découverte

Récompense · Linéaire | Informations · Direction

RÉFLEXION + INTERRUPTION

Épreuve · Externe | Implication · Déduction · Recherche

Récompense · Linéaire | Informations · Direction

INTERPRÉTATION + INTERRUPTION

Épreuve · Externe | Performance · Discussion · Confiance

Récompense · Libre | Informations · Direction